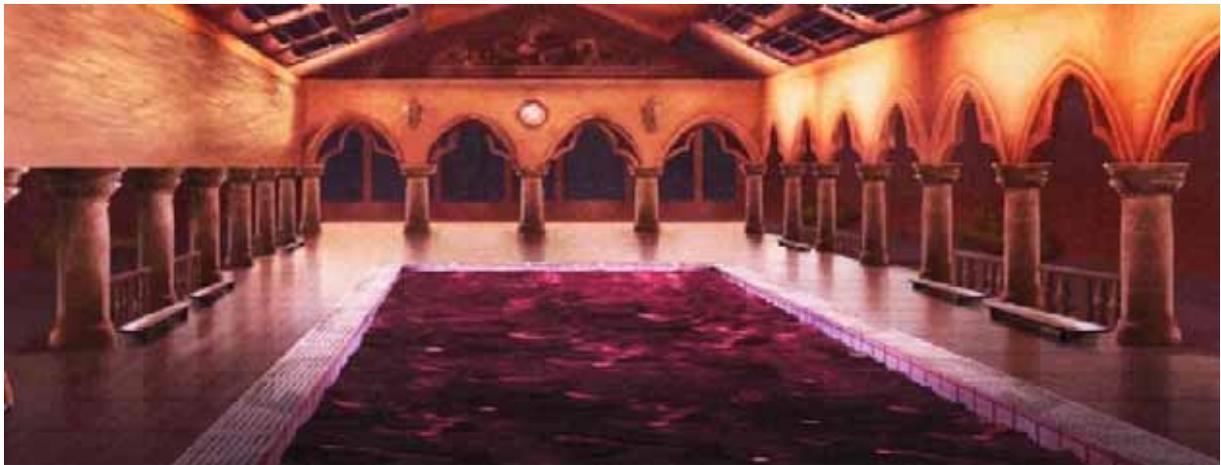
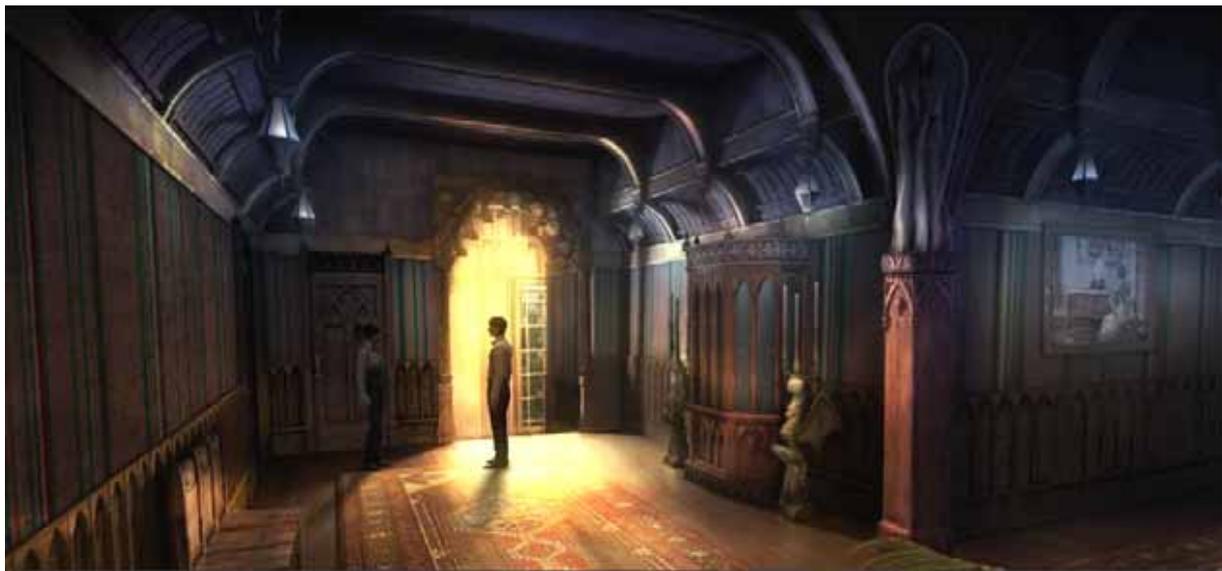


<http://www.graymatter-game.de/>

Lösungshilfe – Kapitel 4 by Locke



**In der Haut von „Sam“ machen wir uns auf den Weg zur Küche.
Auf dem Flur wartet Dr. Styles schon auf uns!**



 Ich habe gerade im Radio gehört, dass... es gab da einen Vorfall in der Schwimmhalle von St. Edmund Hall. Und sie haben von einem weiteren Vorfall am Abend zuvor auf der Horspath-Laufbahn berichtet.

Dieser gibt uns, in seiner netten Art, detaillierte Anweisungen für unseren heutigen Arbeitstag!

Wir eilen in die Küche, lehnen unser Frühstück ab, schnappen uns die Zeitung u. werfen einen kurzen Blick hinein.

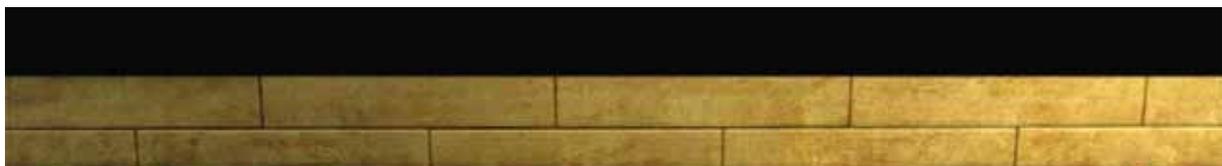


 Scheinbar hat heute Morgen schon wieder jemand die Zeitung gebracht. Ich habe das Gefühl, jemand WILC, dass David von diesen Vorfällen erfährt.

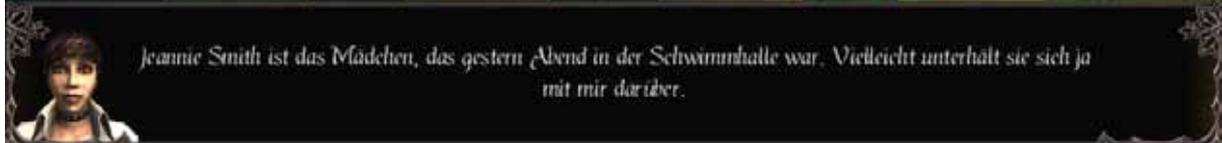
Dann begeben wir uns zur St. Edmund Hall.



Dem „Wachhund“ präsentieren wir Helenas Studentenausweis u. unterhalten uns noch ein wenig mit ihm.



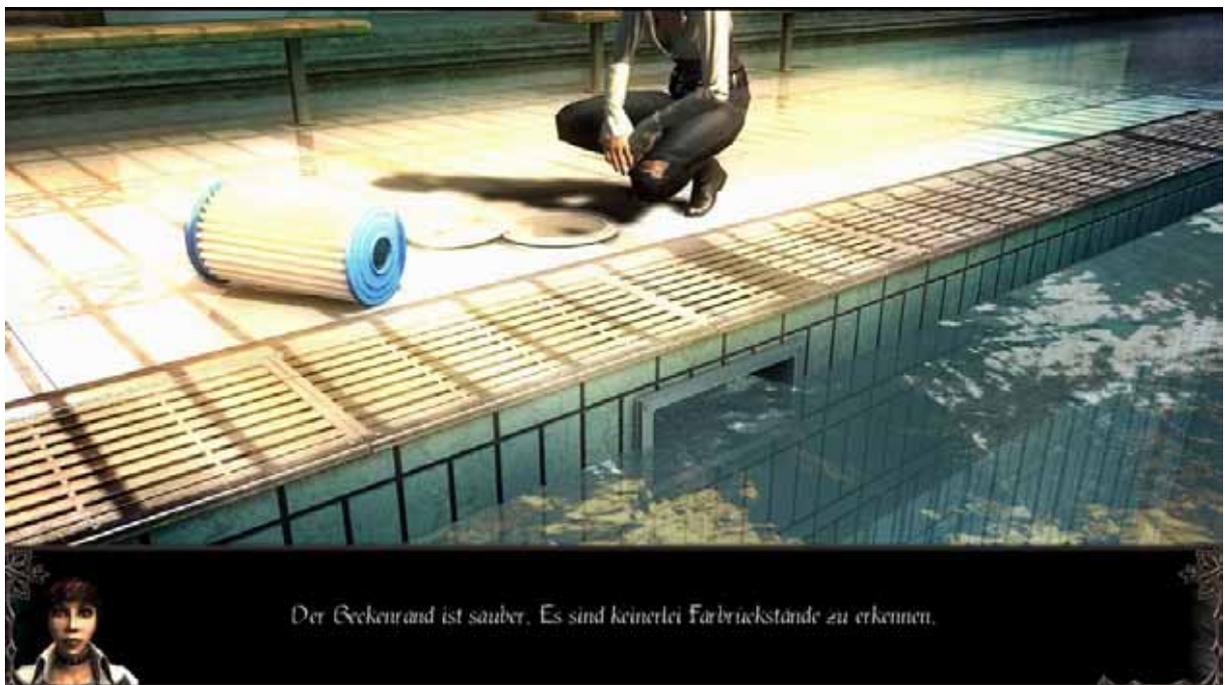
Undergraduates		Graduates	
Seungil Wilson 102	Katherine Harvey 202	O'Byrne Kelly 322	Lee Stewart 122
Blonde Parker 116	Lewis Susan 212	Mokha Moka 204	MacDonald Ken 206
Dave Green 108	Hickman John 114	Harris Boris 126	Katzen Vicki 326
Elizabeth Charles 214	Nicole Amanda 218	Boring Anna 128	Mulholland Angela 322
Griffin David 104	Smith Jessica 118	Curry Glenn 324	Yorlban Tim 222
Jenna Roberts 112	Williams Amy 216	Harley Max 325	Silberhard Tigger 124



Nun schauen wir uns noch die „Bewohnerübersichtstafel“ an u. gehen dann ins Schwimmbad.



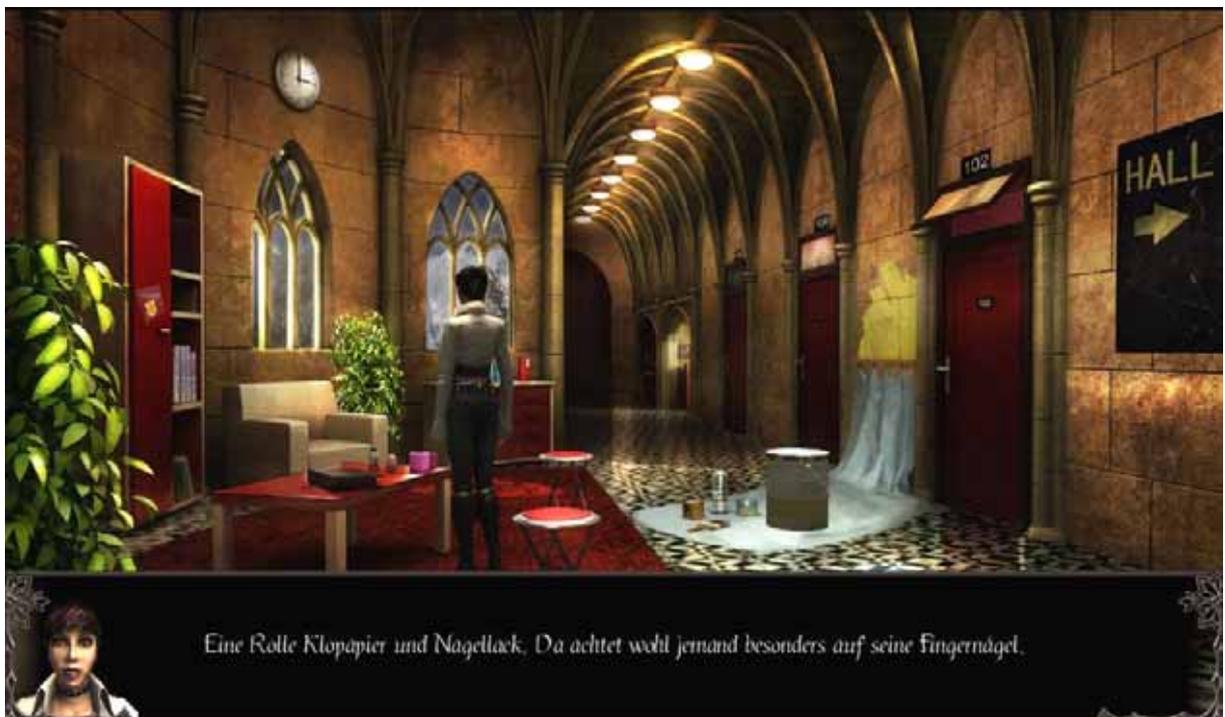
Hier führen wir ein ausgiebiges Gespräch mit dem Bademeister u. schauen uns anschließend etwas in der Schwimmhalle um.



**Am Filter u. Beckenrand sind keinerlei Farbspuren zu entdecken!
Nun bewundern wir die schöne Statue u. gehen zur Bank.
Auf ihr u. dem Hallenboden liegen einige **Polaroidfotos**.
Wir schauen sie an u. nehmen sie mit.**



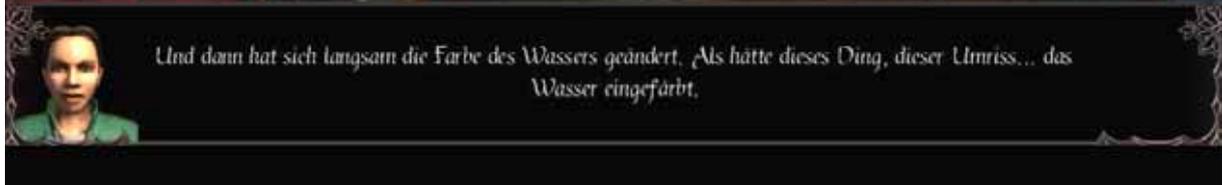
**Wir verlassen das Bad u. statten Jeannie Smith (Zimmer 106)
einen Besuch ab.**



Auf dem Weg dorthin stecken wir uns noch etwas **Toilettenpapier
in die Hosentasche!
Nun gehen wir zum Zimmer von Jeannie, klopfen artig an u.
dürfen das Zimmer betreten.**



Wir schauen uns im immer um u. unterhalten uns ausführlich mit Jeannie über die Vorkommnisse im Schwimmbad.



Sie erstattet uns einen detaillierten Bericht, wir hören aufmerksam zu, reden noch etwas mit ihr u. verabschieden uns dann.

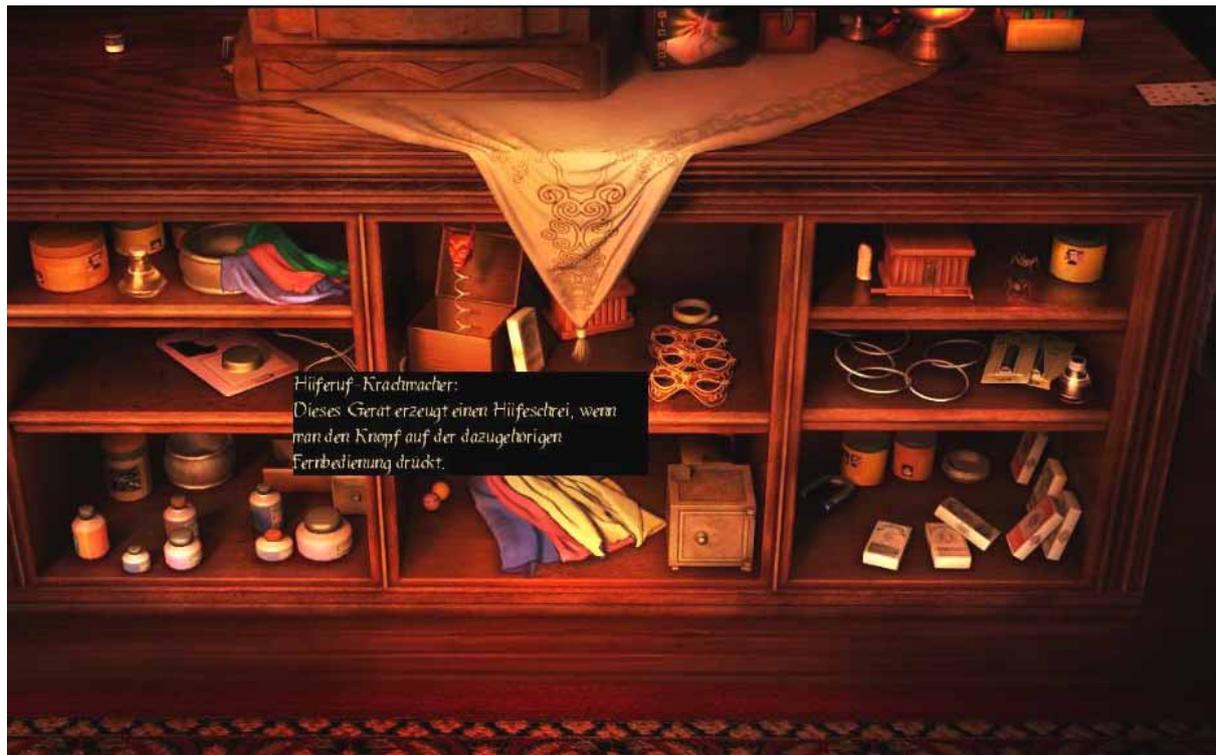


Treffpunkt: Innenhof von St. Edmund Hall, JEIZI, Süße.

Auf dem Flur meldet sich unser Handy zu Wort u. wir erhalten eine Einladung von Helena in die St. Edmund Hall. Wir gehen hin, machen aber noch einen kleinen Abstecher in den Zauberlanden.



Hier erstehen wir eine „Blitzpulverfälle“.



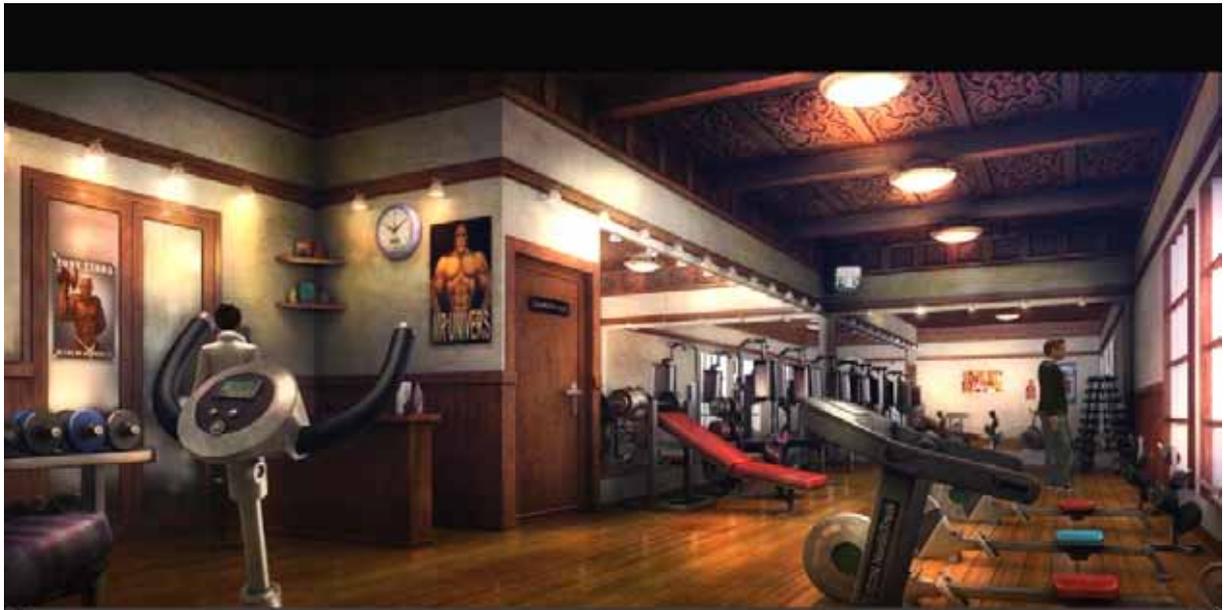
Aus dem anderen Regal entführen wir einen „**Krachmacher**“!
Nun bezahlen wir den Krempel u. verlassen den Laden.



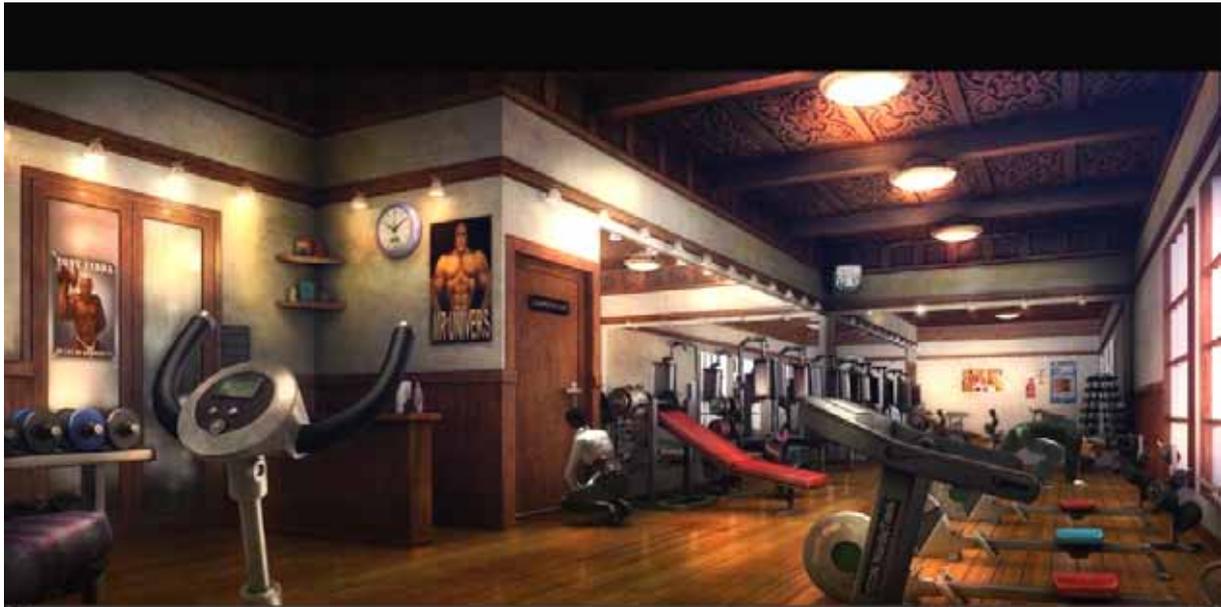
Jetzt bauen wir unsere „Blitzpulverfalle“ zusammen (geht nicht im Laden), u. gehen zurück zur **St. Edmunds Hall**.
Hier treffen wir alle „Versuchskaninchen“ wieder, unterhalten u. verabreden uns mit Ihnen!



Nun gehen wir in den Fitnessraum.

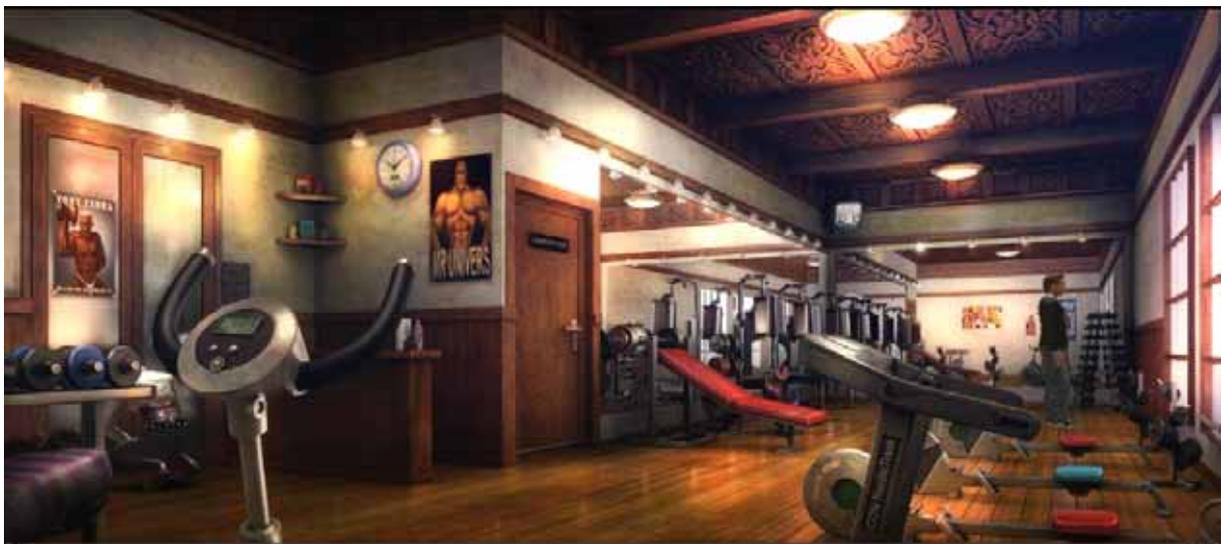


**Zuerst schauen wir uns die Öffnungszeiten an.
Dann suchen wir uns die Orte für unsere Fallen aus.
Die Tür zum Umkleieraum wäre geeignet.**



Ja, das müsste klappen. Ich stelle sie später auf.

Wir untersuchen sie, stellen die Falle aber erst später auf!



Ja, ich kann beide Tieren präparieren.

**Na prima, die Eingangstür ist auch geeignet!
Damit wären unsere Untersuchungen abgeschlossen u. wir können
uns ins **Radcliff-Krankenhaus** begeben.**

Hier gehen wir in Susans Büro u. fragen sie nach MALIK!



Wir erfahren, dass er Dr. Linkwellers Assistent ist u. schauen uns Susans Telefon an.



**Wir wenden unser Handy darauf an u. speichern so die Telefonnummer der neurologischen Abteilung.
Nun merken wir uns die Durchwahlnummer von Linkwellers Büro, die „11“!**



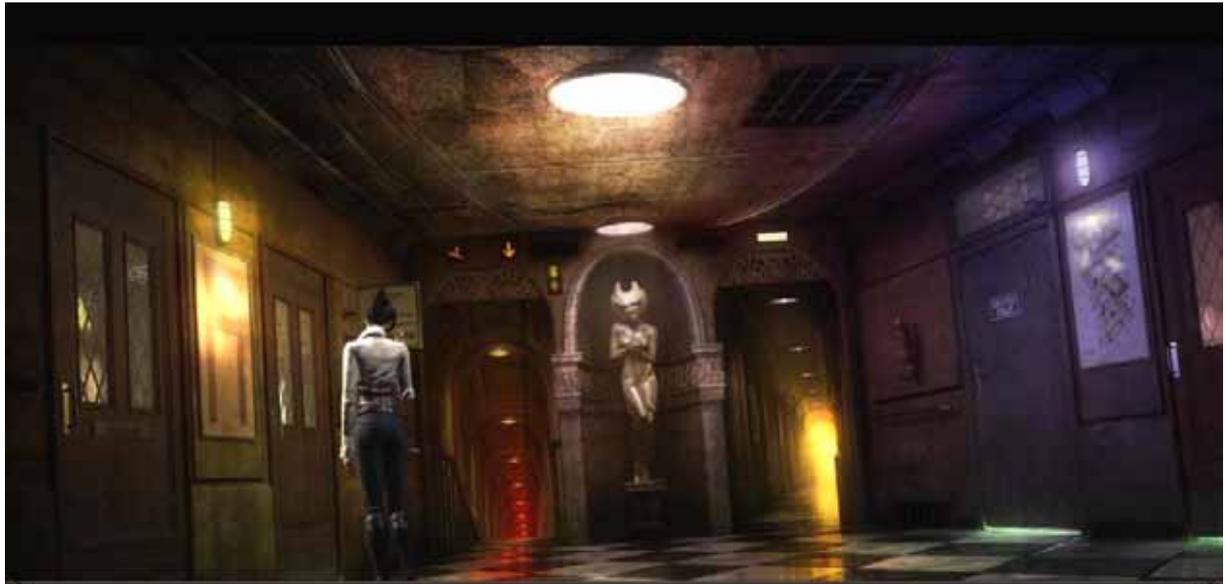
Das ist also Linkwellers Durchwahl. Jetzt habe ich alles, was ich brauche.

Jetzt gehen wir in den Zauberladen.



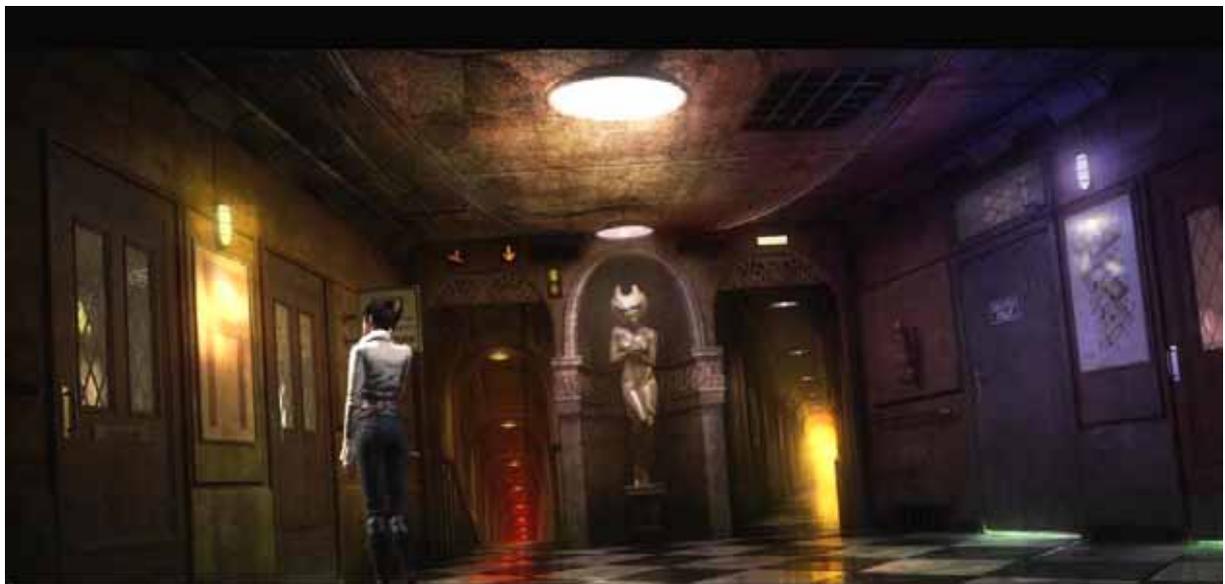
Telefonspion:
Funktioniert
nur bei
eingetragenen
Anrufen.

Hier erstehen wir einen „Telefonspion“, gehen wieder zurück u. rufen die neurologische Abteilung an.



Sie sind verbunden mit der neurobiologischen Abteilung des Radcliffe Krankenhauses in Oxford.

Nun geben wir die „11“ ein u. werden mit Dr. Linkweller verbunden.



Mr. Headley will Sie sprechen. Sofort.

Wir sagen, dass Mr. Headley ihn sprechen will u. verziehen uns in die Küche.



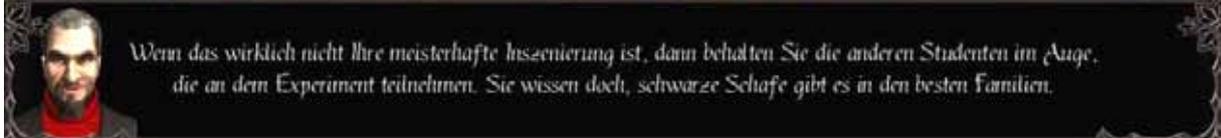
Nachdem Dr. Linkweller vorbei marschiert ist, gehen wir in sein Zimmer u. installieren den Telefonspion.



Dann gehen wir zur Christ Church Kathedrale u. schauen auf dem Wege im Zauberladen vorbei.

Softwareservice Kratz

<http://www.gamepad.de>



**Hier führen wir eine lange Unterhaltung mit dem Inhaber.
Er rät uns, die anderen Studenten im Auge zu behalten.
Schwarze Schafe gibt es nämlich in den besten Familien!
Nun spielen wir noch einmal an dem Automaten, erzielen 21
Punkte u. erhalten einen Preis.**



Es ist wieder ein Rätsel, welches wir knacken müssen!



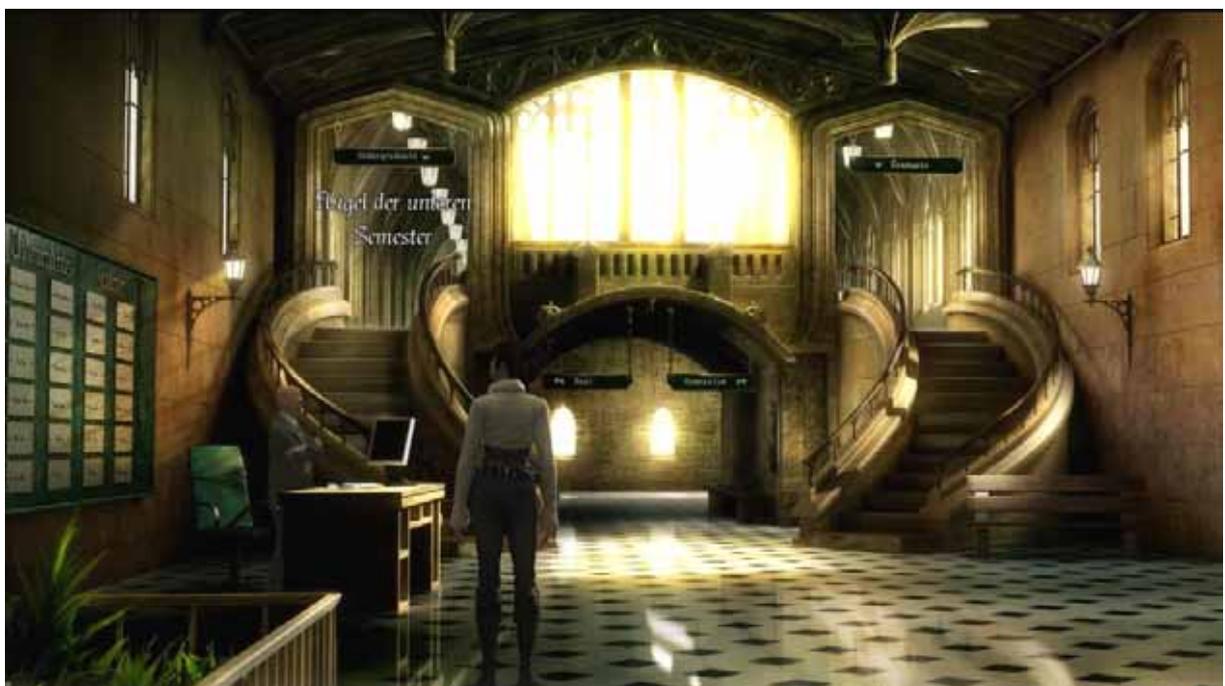
**Aber zuerst gehen wir zur Christ Church Kathedrale.
Wir verlassen den Zauberladen u. treffen Harvey Kinderman.**



Wir reden einige Worte mit ihm u. gehen weiter.



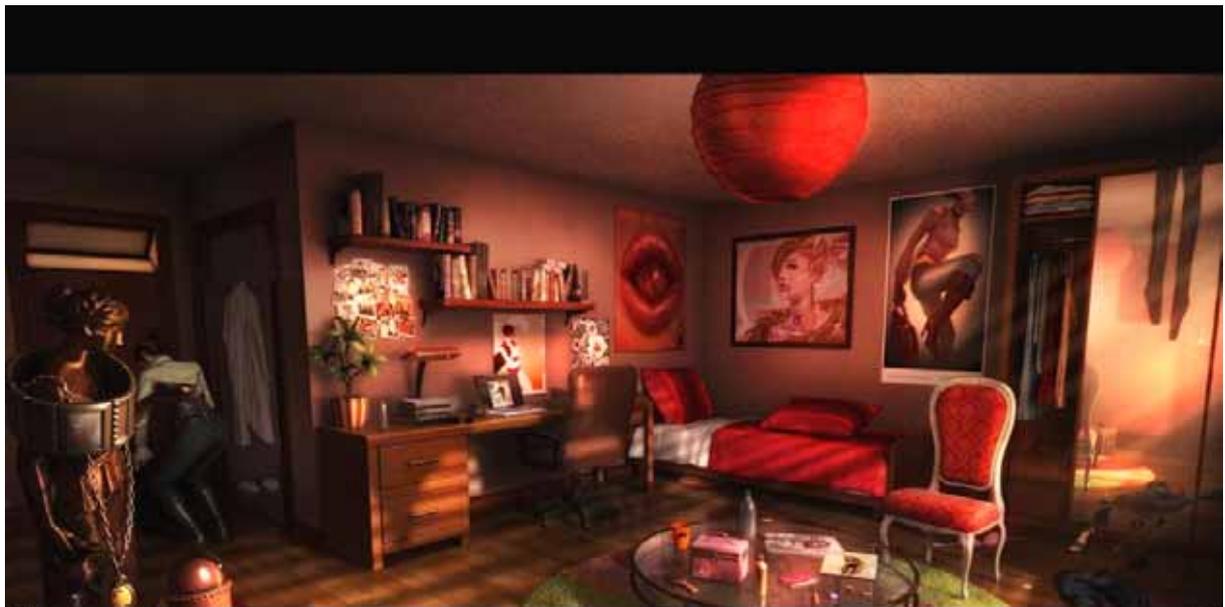
In der Kathedrale treffen wir Angela, unterhalten uns lange mit ihr u. erhalten ein Geschenk in Gestalt einer **Papierfee! Nun möchte Angela wieder allein sein u. wir gehen auf den **Campus.****



Wir gehen links die Treppe hoch in den Flügel der unteren Semester.

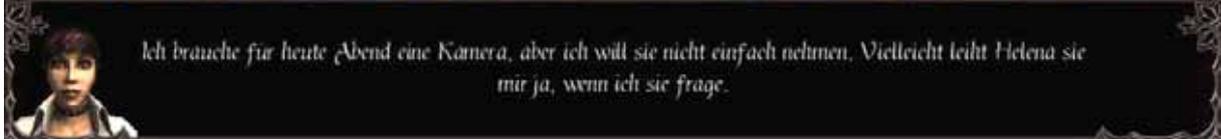


Hier schieben wir den Eimer vor die Tür u. klettern durch die Fensterluke ins Zimmer 102.



Ein Schlüssel! Den hätte ich vor fünf Minuten gut gebrauchen können...

Wir stecken den **Schlüssel** ein u. sehen uns in Helenas Zimmer um.



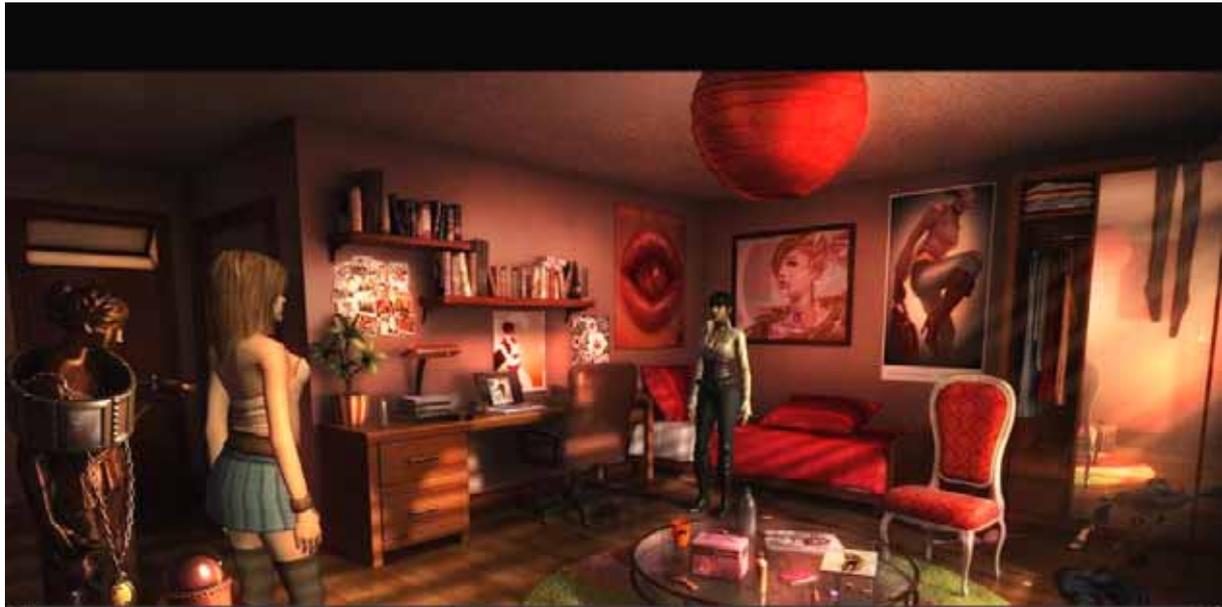
Ich brauche für heute Abend eine Kamera, aber ich will sie nicht einfach nehmen. Vielleicht leiht Helena sie mir ja, wenn ich sie frage.

Auf dem Schreibtisch steht eine Kamera, wir schauen sie uns an u. beschließen, Helena zu fragen ob sie uns das gute Stück ausborgen könnte.



Abgeschlossen. Warum bewahrt Helena in ihrem eigenen Zimmer einen abgeschlossenen Kasten auf?

**Unter dem Bett finden wir ein abgeschlossenes Kästchen u. machen uns Gedanken darüber!
Plötzlich taucht Helena auf u. wir führen ein langes Gespräch mit ihr.**



 Malik ist die wissenschaftliche Hilfskraft von Styles größtem Feind auf dem Campus, einem Kerl namens Linkweller. Ich habe das Gefühl, dass er vor nichts Halt machen würde, um Dr. Styles zu ruinieren.

Im Anschluss borgen wir uns die Kamera aus u. verlassen, bzw. wollen Helenas Zimmer verlassen.

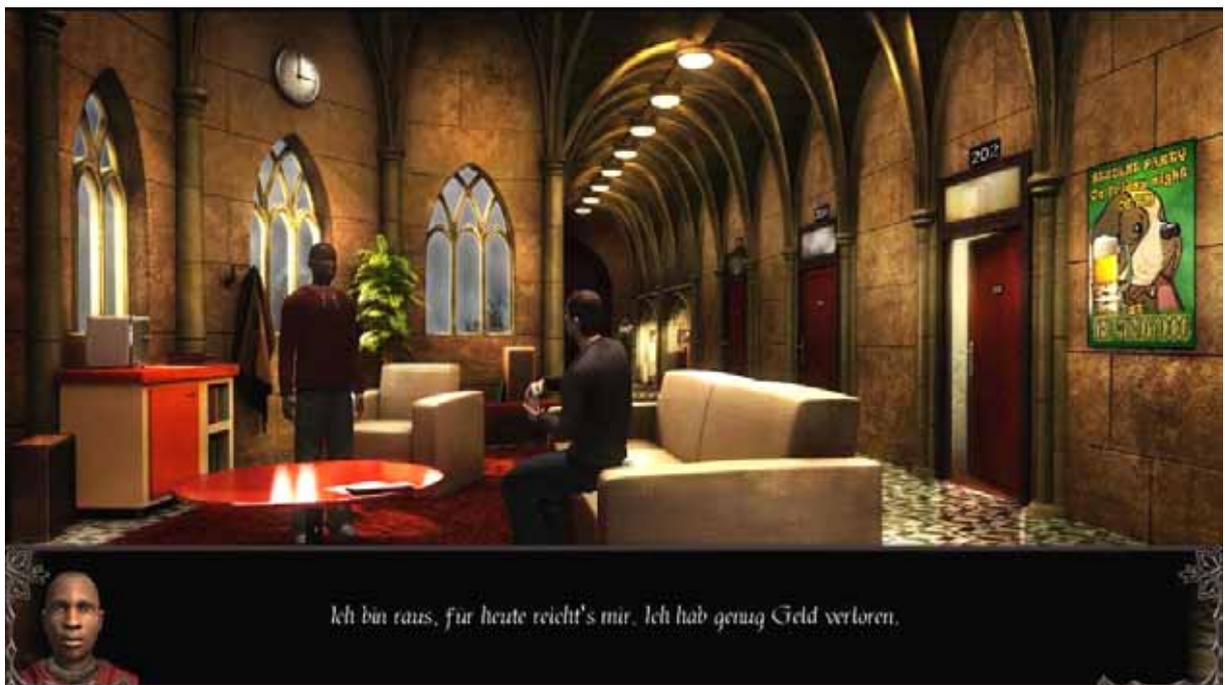


 Oh nein! Du bist mir noch was schuldig. Na los, was gibt es noch so zu erzählen? Spuck's schon aus!

Aber wir müssen uns noch etwas über Angela unterhalten u. können erst dann in den 2. Stock gehen.



Wir verfolgen ein kurzes Gespräch u. gehen dann zur Aufsicht.



Softwareservice Kratz

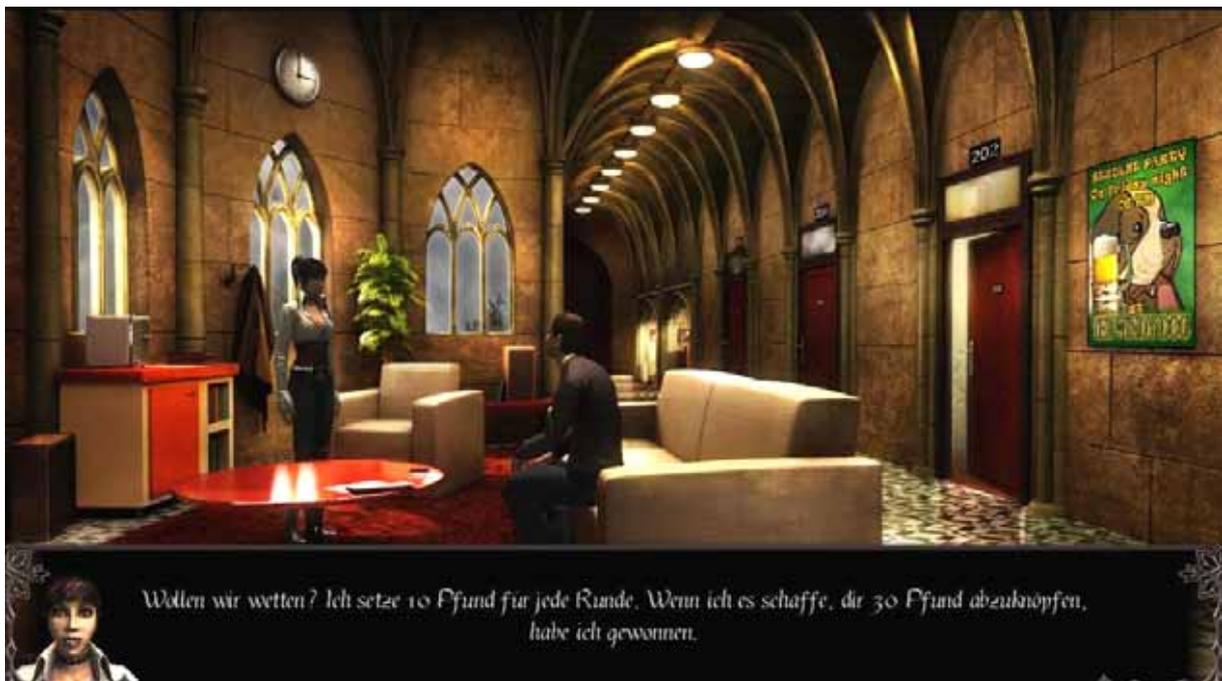
<http://www.gamepad.de>



Wir gehen zur „Aufsicht“ u. bitten sie, uns Zimmer 204 betreten zu lassen.

Leider haben wir keinen Erfolg damit u. greifen zu dem Trick:

Teile u. Herrsche!





Da hier eine gerade Anzahl (10) von Karten liegt, lassen wir die Aufsicht anfangen!

Bei einer ungeraden Anzahl müssen wir selbst anfangen!



Wir lassen die Aufsicht anfangen u. wählen eine beliebige Karte aus (Karo Ass).

Dieses muss am Ende übrig bleiben!

Wichtig ist, dass wir am Ende 2 Karten zur Auswahl haben!



Haben wir alles richtig gemacht, so haben wir unsere ersten 10 €uronen gewonnen!
Haben wir 30 €uronen erspielt, so ist das Spiel für uns gewonnen!



Nun machen wir einen Deal mit der Aufsicht.
Wir verzichten großzügig auf die 30 €uronen u. lassen uns dafür Charlys Zimmer aufschließen!
Nun können wir auch hier Sherlock Holmes spielen.

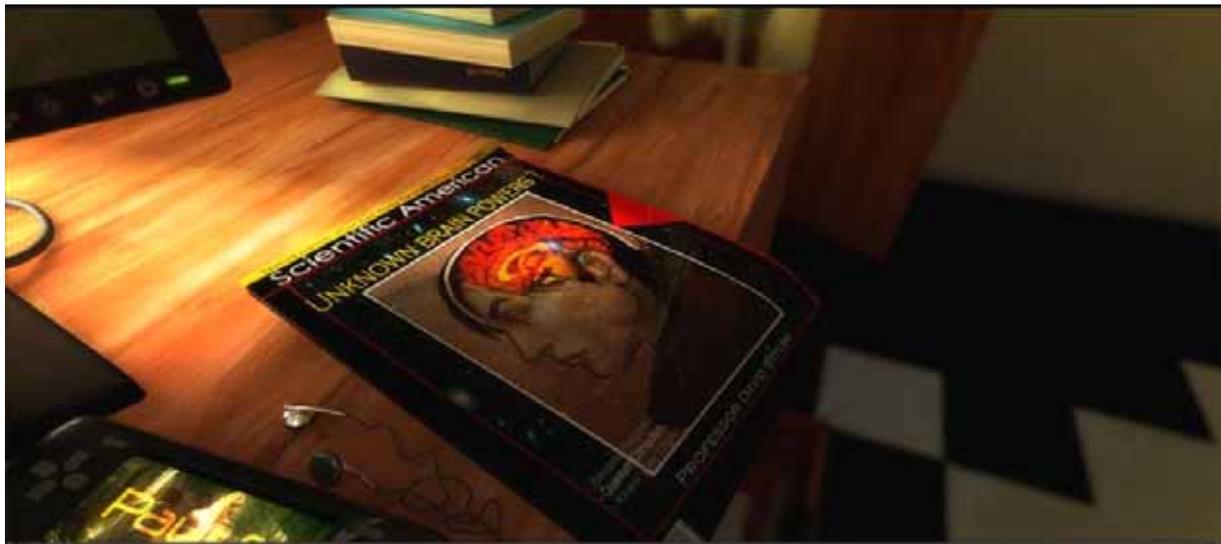


Hier schauen wir uns das Foto auf dem Nachtschrank an u. wundern uns.



Häh? Charles sieht doch ganz anders aus. Und das Foto ist erst ein Jahr alt!

Das ist doch nicht Charles!
Wir nehmen das Foto mit, speichern die Telefonnummer auf unserm Handy u. schauen uns weiter um!

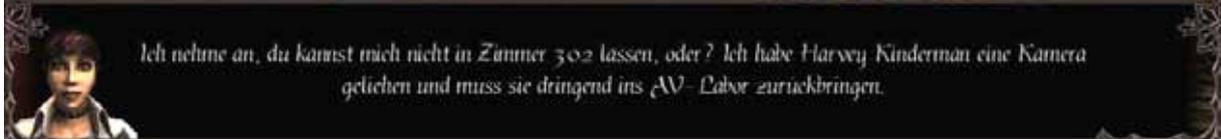
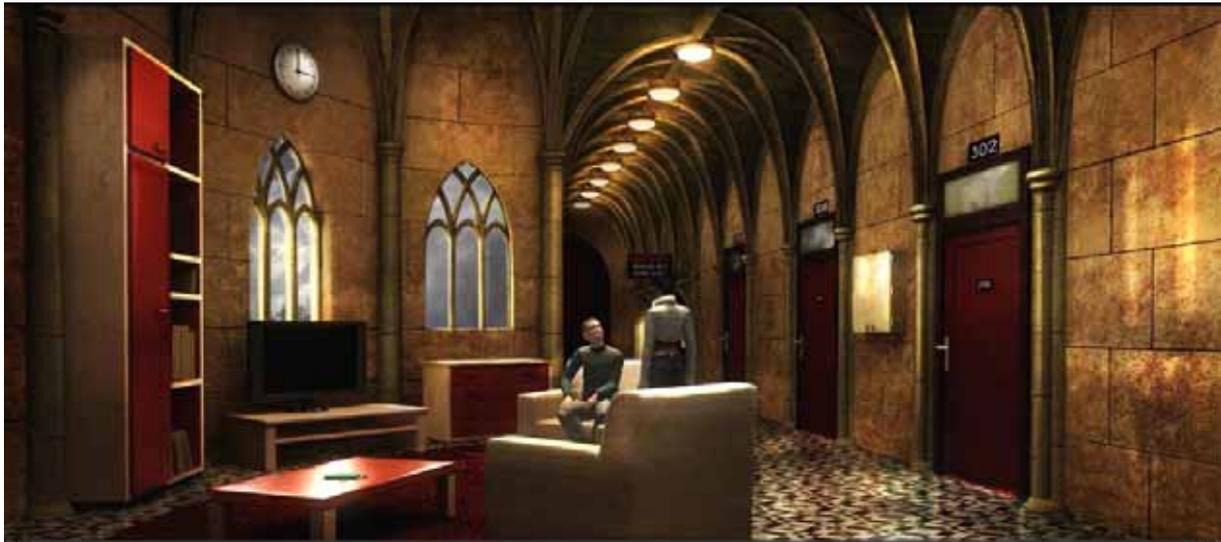


Auf dem Schreibtisch liegt eine Zeitung mit einem Artikel über Dr. Styles!

**Aber Charles hat doch so getan, als ob er ihn nicht kennen würde!
Wir verlassen das Zimmer, schauen uns noch das Türschloss von
Zimmer 202 an u. gehen in den 3. Stock.**



**Hier klopfen wir an die Tür des Zimmers 302.
Leider ist Harvey nicht da u. die Tür ist verschlossen.
Wieder müssen wir die Aufsicht bemühen!**



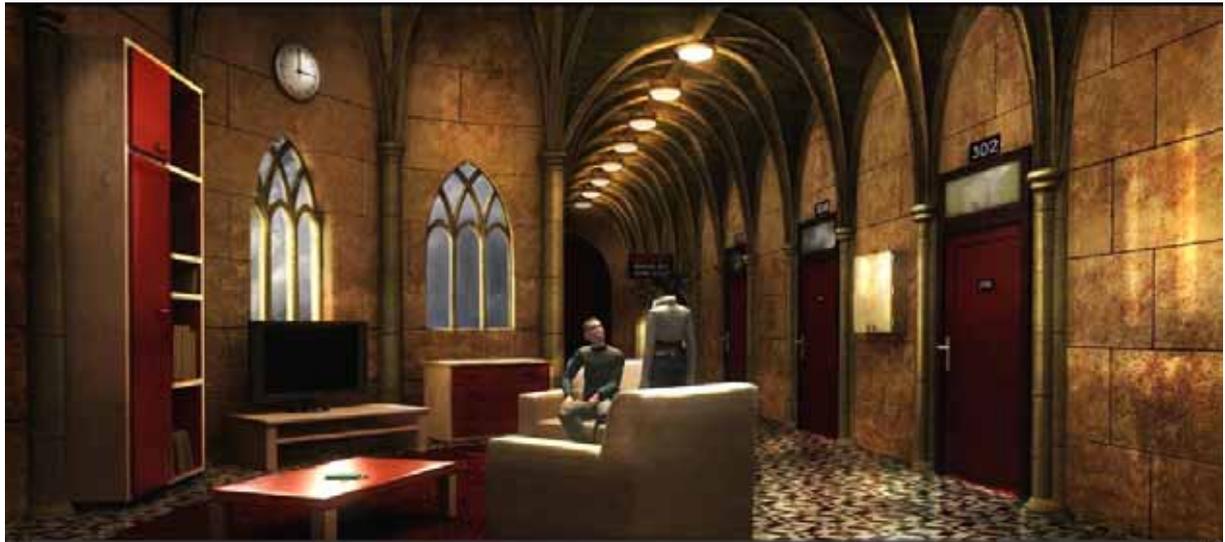
Ich nehme an, du kannst mich nicht in Zimmer 302 lassen, oder? Ich habe Harvey Kinderman eine Kamera geliehen und muss sie dringend ins AV-Labor zurückbringen.

Leider klappt es auch diesmal nicht, wir müssen zu einem Trick greifen u. wählen:

Das Geheimnis des verschlossenen Zimmers!

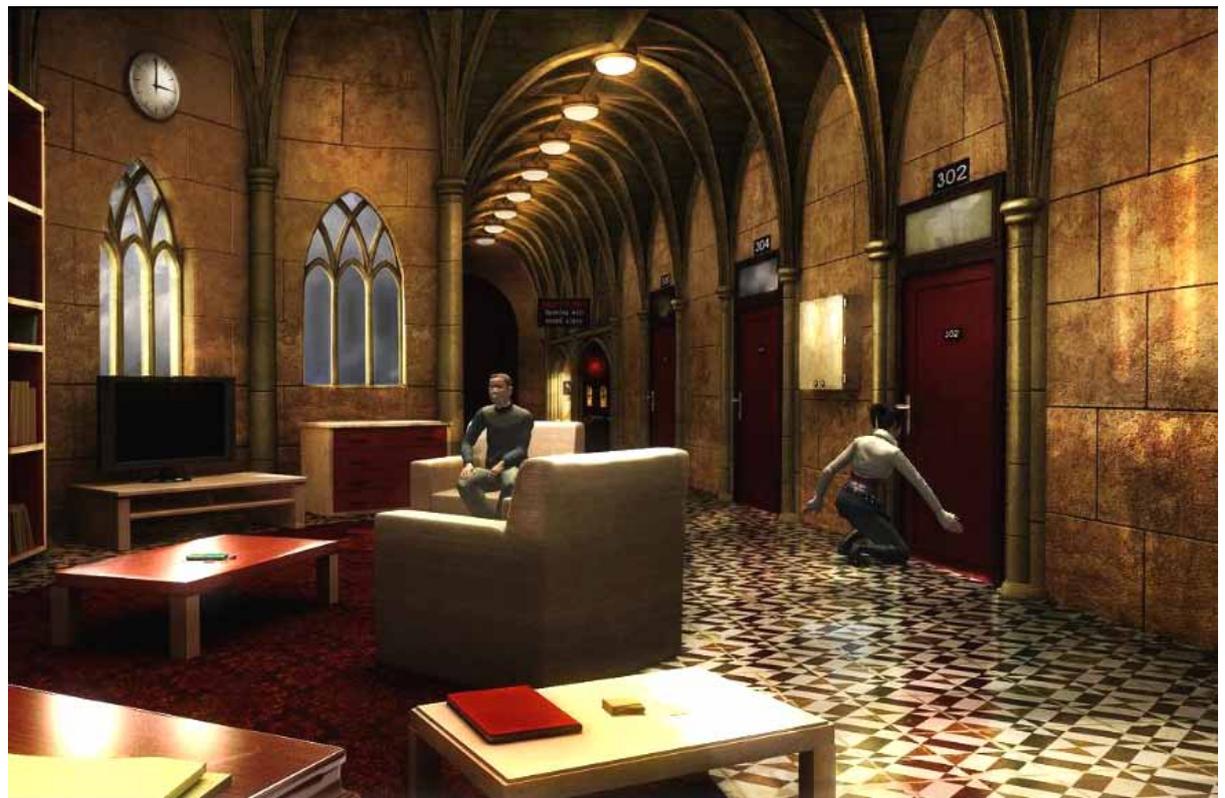


Nun wenden wir den Trick auf den Aufseher an.



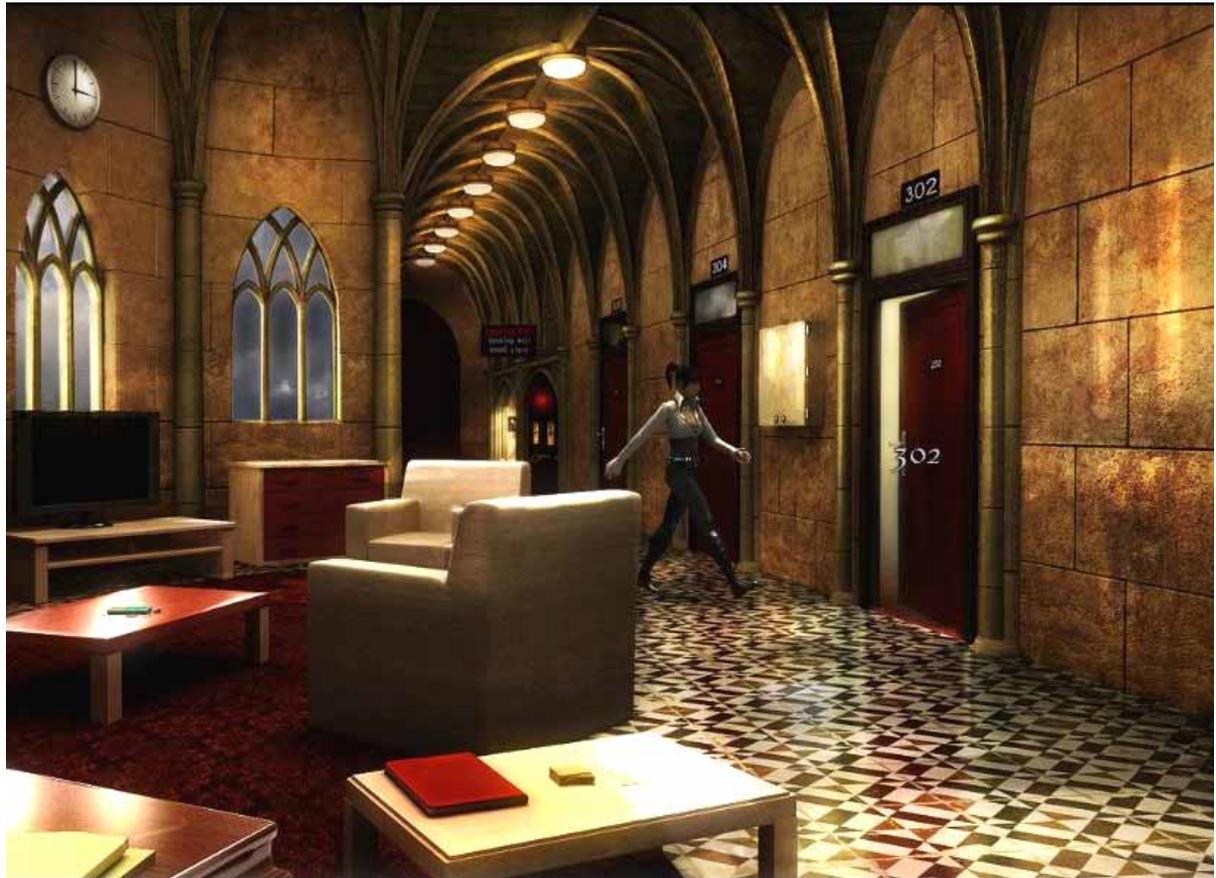
Den Trick sollte ich hinkriegen, aber dazu muss ich hier erst ein paar Dinge vorbereiten.

Dann gehen wir zu Harveys Tür, wickeln unseren Kracher ins Toilettenpapier u. deponieren ihn an der Tür.

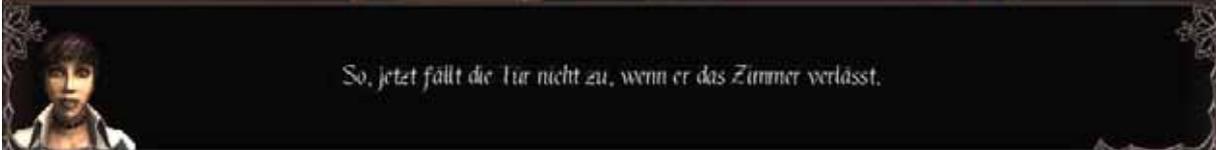


Nun gehen wir auf den Gang, betätigen die Fernbedienung u. ein Hilferuf ertönt.

Die Aufsicht erhebt sich u. schaut nach.

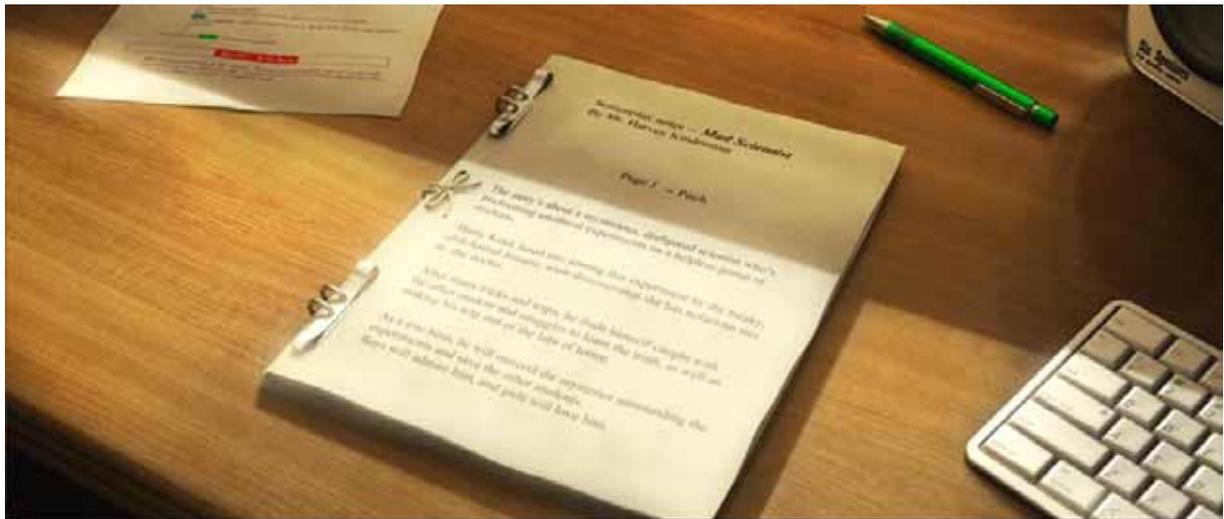


Wir eilen zur Tür u. präparieren das Schloss!



So, jetzt fällt die Tür nicht zu, wenn er das Zimmer verlässt.

Nun können wir, wenn die Aufsicht verschwunden ist, das Zimmer betreten u. untersuchen.



**Wir schauen uns alles genau an u. stolpern über ein Drehbuch,
welchen uns nachdenklich u. wütend macht!
Hier hätten wir alles erledigt u. begeben uns wieder zum
Dread Hill Anwesen!**



**Hier sehen wir, wie eine weiß gekleidete Frau die Treppe nach
oben geht.
Wir sprechen sie an, erhalten keine Antwort u. gehen in
den Keller, in dem es anscheinend Ärger gibt.**



Schon gut. Das hat nichts mit Ihnen zu tun. Was haben Sie in der Universität herausgefunden?

Nachdem das Harvey-Problem geklärt ist, unterhalten wir uns mit Dr. Styles.



Aufrucht im Club der Lammner

Studenten im Experiment

Auf Widerschen

Vorfälle auf dem Campus

Dr. Linkweller

Wir arbeiten alle Gesprächsoptionen ab u. begeben uns anschließend wieder nach Oxford, um unser 2. Rätsel abzuarbeiten!

ALLE WIRR LOS C

Verdaustig war's, und glaÙe Wieben
Oh weh! Alle wirr los C!
Es begann mit der Kinsegratze
In Alice Liddells Nadel
Do-Do-Dodgson zerbrach ein le
Drauf schrie die Königin "Ab mit dem Pfo!"
Feurige Böcke verzuhrtten Fetter
Mit Hälsen lang wie ein Nornsteisch
Finde Alice - neit ist sie wicht
Folge ihren besten Flicker
Such' zuletzt den heißen Wasen
Und gib ein des Reimes Namern!

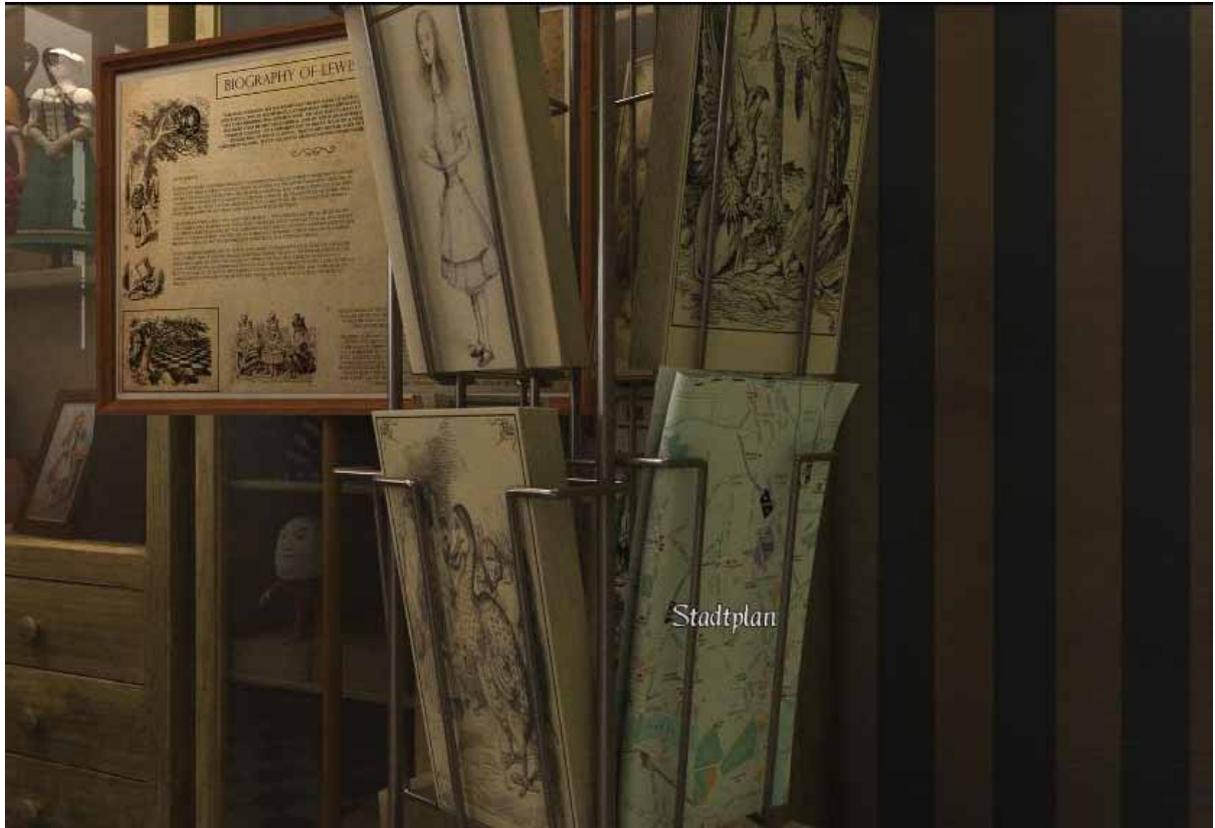
Es begann
In Alice Liddells Nadel

Wir begeben uns in die Queen-Street u. hier in Alice-Laden.

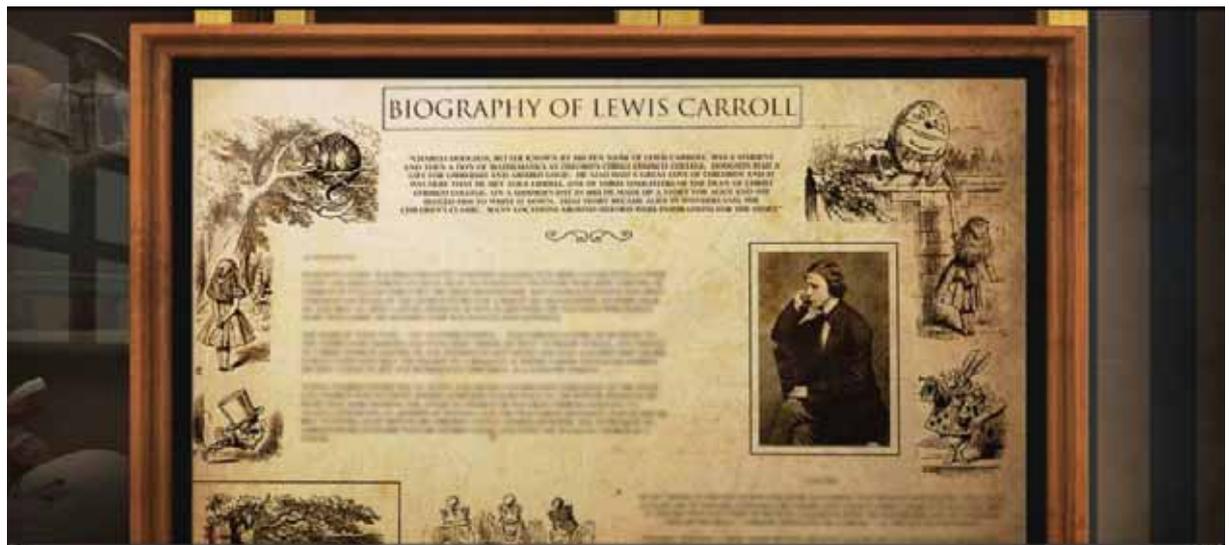




**Hier schauen wir uns alles genau an u. kaufen uns einen
Stadtplan von London.**



Nun schauen wir uns die Zeichnung von Alice u. Dodo an!



Es gibt hier in der Gegend Plätze, die etwas mit "Alice im Wunderland" zu tun haben. Bestimmt gehören sie zum Rätsel dazu.

Wir werfen noch einen Blick auf die „Infotafel“ u. das Bild des Hutmachers u. widmen uns dann der „Grinsekatze“!



Auf den Zähnen wurden Buchstaben eingraviert. Vielleicht ist das ja ein Buchstabenschloss. Aber wie lautet das richtige Kennwort?

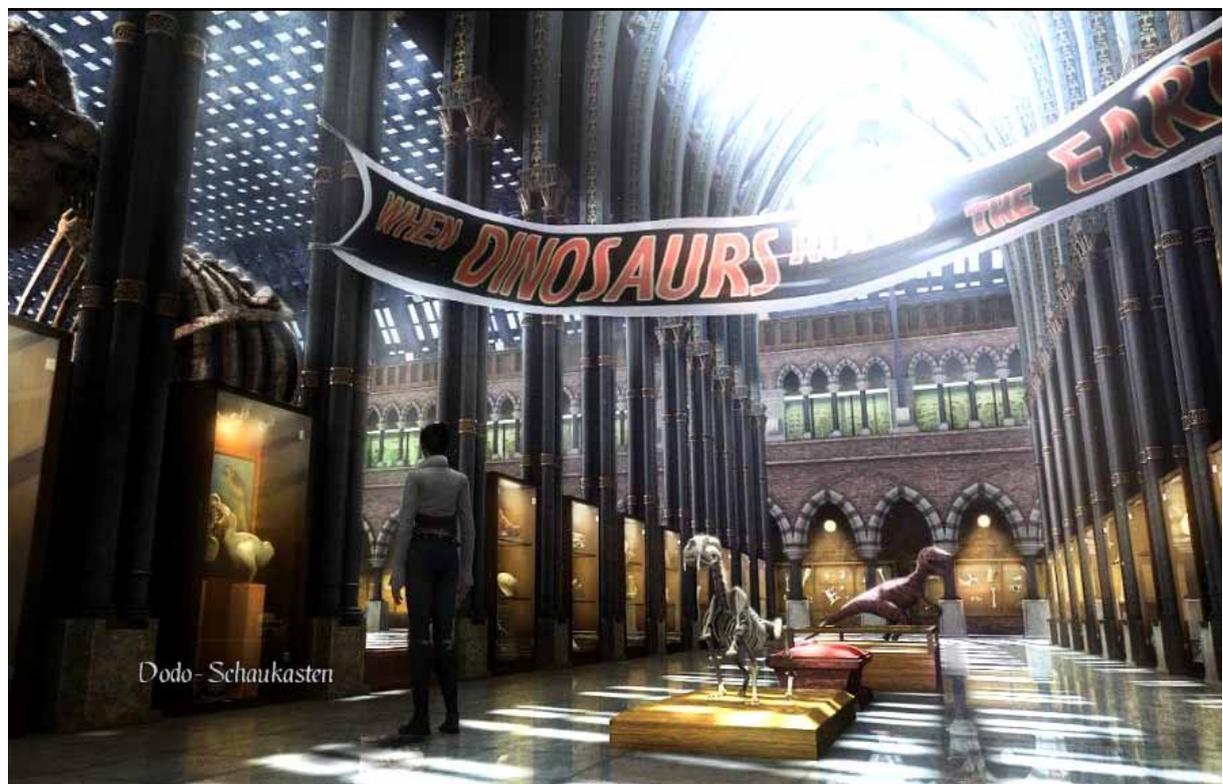
**Mal sehen was passiert, wenn wir das Wort „SMILE“ (Bild des Hutmachers) in ihre „Zahntastatur“ eingeben!
Es passiert etwas, die „Grinsekatze“ öffnet ihr Maul u. wir können ihm ein **Puzzelteil** u.**



Das Universitätsmuseum... es muss etwas mit dem Rätsel zu tun haben.

ein Ticket für das „Naturhistorische Museum“ der Universität
Oxford entnehmen.

Nun denn, begeben wir uns dorthin.

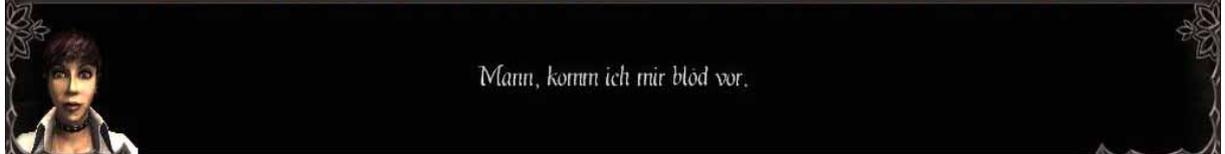


Dodo-Schaukasten

Als Erstes gehen wir zum Schaukasten mit dem **Ei des Dodo**.
Wir öffnen ihn, schauen uns das Ei genau an, entdecken das
Symbol des Dädalus-Clubs u. klauen es!



**Damit gehen wir zu der roten Bank, legen es darauf u.
brüten es aus!**



**Hoffentlich hat uns dabei niemand beobachtet, denken wir, u.
schauen uns das Ergebnis unserer Bemühungen an.**



Wir stellen fest, dass wir Mutter eines weiteren Puzzelteils u. einer Karte der „Hogwartsschule“ sind!



Um weitere Infos darüber zu erhalten, legen wir das Ei zurück u. gehen wieder in die Bibliothek.



Nachdem wir mit Hilfe des geklauten Studentenausweises die Bibliothek betreten konnten, erhalten wir an der Information interessante Einblicke in die Drehorte der Harry Potter Filme!

Wir gehen zum Christ Church College.



Leider ist der Speisesaal wegen Renovierungsarbeiten geschlossen u. wir werden wohl erst morgen unser Rätsel lösen können!

Wir gehen zur St. Edmunds Hall



**Hier kommt es nun zur Abstimmung!
Dazu benutzen wir den Trick: Obstschale.**



Wir stimmen ab u. das Ergebnis lautet: Weitermachen!



Und alle bis zum Hals in der Scheiße.

Softwareservice Kratz

<http://www.gamepad.de>

Wir danken Locke für die Erstellung dieser Lösungshilfe!

In eigener Sache: Wir sind auf Ihre Mithilfe angewiesen, denn auch das Bereitstellen, der Download und die Lösungen kosten uns Geld. Haben Sie diese Lösung kostenlos aus dem Internet heruntergeladen? Dann können Sie uns gerne zur Deckung unserer Kosten ein paar Briefmarken zusenden:

H.L. Kratz Arendsstr. 4, 63075 Offenbach.

Kapitel 5